



Obywatelstwo cyfrowe

Opis kursu

W XXI wieku, korzystanie z technologii i bycie online jest stylem życia. Dlatego dawanie uczniom przykładu i zachęcanie ich do bycia dobrymi obywatelami społeczeństwa cyfrowego oraz bezpiecznego zachowania w sieci jest bardzo ważne.

Moduły

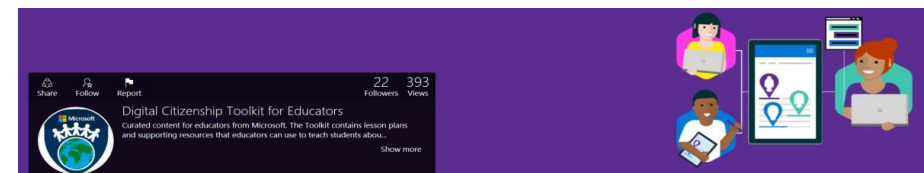
Po ukończeniu tego kursu edukatorzy będą:
Wiedzieli jak korzystać z technologii Microsoft, aby pomóc uczniom w zachowaniu bezpieczeństwa podczas korzystania z Internetu w klasie oraz poza szkołą.
Przedstawiać swoim uczniom zarówno korzyści jak i ryzyko korzystania z Internetu i pomogą im w zachowaniu bezpieczeństwa.
Pewnymi siebie „Czempionami Obywatelstwa Cyfrowego”

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 60 minut

Materiały: kurs online, notes OneNote Digital Citizenship Educator Toolkit oraz inne dokumenty wspierające





Chronimy samych siebie



Chronimy siebie nawzajem



Chronimy naszą własność intelektualną

Trzy filary Obywatelstwa Cyfrowego

OBywatELSTWO CYFROWE
Ludzie, którzy rozumieją zasady wirtualnego świata są lepiej przygotowani do unikania ryzykownych sytuacji, podejmowania decyzji opartych na rzetelnych źródłach i potrafią chronić swoją prywatność w sieci.

DOBRE WYCHOWANIE W SIECI
Użytkownicy Internetu powinni szanować innych i respektować zasady dobrego wychowania w sieci chroniąc prawa wszystkich, włącznie z samym sobą. Muszą posiadać wiedzę i umiejętności etycznego zachowania w ramach norm społecznych panujących w Internecie.

BIEGŁOŚĆ W WYKORZYSTANIU INFORMACJI
Biegłość w wykorzystaniu informacji polega na umiejętności identyfikowania, lokalizowania, ewaluowania i skutecznego wykorzystania informacji znalezionych w Internecie do rozwiązania zadania, odpowiedzi na pytanie lub poszerzenie wiedzy na dany temat.





Swoboda poruszania się po klasie z Windows 10 (Actiontec)

Opis kursu

W tym kursie dowiesz się na czym polega prawdziwa swoboda poruszania się po klasie, jak wygląda w praktyce w klasie oraz jak łatwo i bezprzewodowo możesz wyświetlić prezentacje ze swojego urządzenia. Ponadto, dowiesz się jak możliwości pracy w Windows 10 oraz ScreenBeam pomogą Ci skuteczniej pracować ze swoimi uczniami.

Moduły

Swoboda w klasie
Potęga informacji zwrotnej
Podsumowanie

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 30 minut
Materiały: kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Swoboda poruszania się po klasie z Windows 10

Swoboda poruszania się po klasie z Windows 10

UMIESZCZONE 07/24/2017 CZAS TRWANIA 00:30

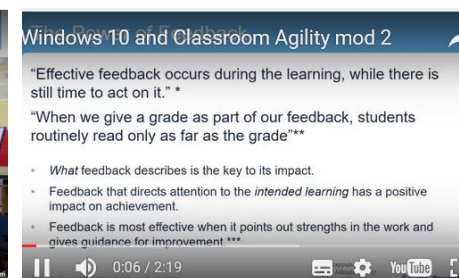
Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 500

Współautorzy kursu

Actiontec | ScreenBeam

W tym kursie **dowiesz się jak korzystać z urządzeń w Twojej klasie w sposób do którego zostały zaprojektowane**, czyli bez użycia kabli. Dowiesz się, na czym polega swoboda poruszania się po klasie, jak wygląda w praktyce oraz w jaki sposób korzystanie z połączenia bezprzewodowego da Ci nowe możliwości wchodzenia w interakcje z uczniami, możliwe tylko dzięki Windows 10 oraz ScreenBeam.





Moja przygoda z Minecraftem

Opis kursu

Moja przygoda z Minecraftem to wprowadzający kurs dla każdego, kto chce nauczyć się korzystać z Minecraft: Education Edition. Znajdziesz w nim 10 lekcji.

Moduły

Instalacja i ustawienia
Tworzenie świata
Kontrolery i kraftowanie
Gra wieloosobowa
Tryb klasy i zarządzanie klasą
Przykładowe lekcje w Minecraftie
Code Builder

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 5 godzin
Materiały: kurs online

The screenshot shows the course page for 'Moja przygoda z Minecraftem'. At the top, there's a navigation bar with links: 'Strona główna', 'Kursy i zasoby', 'Kursy', and 'Moja przygoda z Minecraftem'. The course title 'Moja przygoda z Minecraftem' is prominently displayed. Below the title, it shows the course is 'UMIESZCZONE' (Posted) on '03/20/2018' and has a duration of '05:00'. A purple banner below the title says 'Zrób ten kurs i zdobądź punkty' (Do this course and earn points) with a 'Punkty: 500' (Points: 500) badge. On the left, there's a sidebar with a list of lessons: 'Lekcja 1: Instalacja i ustawienia', 'Lekcja 2: Tworzenie świata', 'Lekcja 3: Kontrolery i kraftowanie', 'Lekcja 4: Gra wieloosobowa', 'Lekcja 5: Tryb klasy', 'Lekcja 6: Zarządzanie klasą', 'Lekcja 7: Stań się graczem Minecrafta', 'Lekcja 8: Przykładowe lekcje w Minecraftie', 'Lekcja 9: Komendy Slash', and 'Lekcja 10: Code Builder'. The main content area on the right has a heading 'Witaj w naszej społeczności!' (Welcome to our community!) and a message from the 'Drogi Edukatorze,' (Dear Educator,) encouraging participation in the Minecraft Education Edition community. Below the text is a video player showing a woman standing in front of a lake with a bridge, titled 'My Minecraft Journey | Introduction'.



Uwolnij swoją kreatywność z MakeCode w Minecraft: Education Edition!

Opis kursu

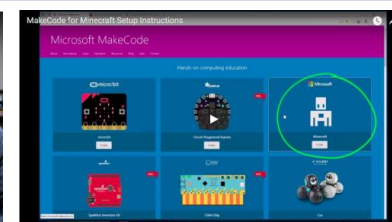
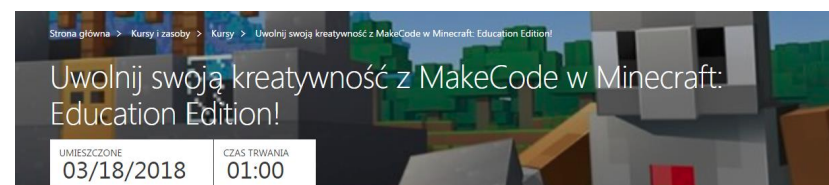
Ten kurs został stworzony dla wszystkich nauczycieli wszystkich przedmiotów, którzy chcą dowiedzieć się, jak zastosować funkcję MakeCode w Minecraftie w międzyprzedmiotowych ścieżkach edukacyjnych.

Moduły

- Wprowadzenie do MakeCode
- Skonfigurowanie MakeCode i Minecrafta
- Zaplanowanie lekcji
- Dostosowanie gotowych scenariuszy lekcji

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 60 min
Materiały: kurs online + scenariusze lekcji



W Minecraft: Education Edition dostępne są portfolio, które umożliwiają uczniom zapisywanie zrzutów ekranu i selfie zrobionych w swoim świecie podczas gry. Uczniowie znajdą tam też przestrzeń do pisania, opisywania obrazów lub odpowiedzi na pytania zadane przez nauczyciela. Nauczyciel może także eksportować i przeczytać te portfolio w dowolnym momencie.

Ocenianie z wykorzystaniem MakeCode może sprowadzać się do zrobienia prostego zrzutu ekranu z fragmentem kodu użytym przez ucznia. Uczniowie mogą nawet rozpocząć zabawę, w której próbują porównać swój kod z oryginalnym wbudowanym kodem Minecrafta.





Naucz się grać w Minecraft!

Opis kursu

Wreszcie będziemy mogli wspólnie odkryć Minecrafta: Education Edition! Ten tutorial jest dla edukatorów i uczniów, dla których Minecraft to nowość, albo dla tych, którzy chcą odświeżyć podstawy gry: kontrolery i klawiatura - tworzenie przedmiotów.

Moduły

Poznaj swoich przewodników
Ekran wyboru świata
Sterowanie
Tworzenie
Otwarty świat
Wykorzystanie Minecrafta w edukacji

Szczegóły

Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 60 minut
Materiały: zasoby online

Poznaj swoich przewodników

Jessica i Stephen będą twoimi przewodnikami przez cały kurs. Pamiętaj, że jeśli chcesz uzyskać więcej szczegółów dotyczących jakiejś opcji możesz zawsze sprawdzić bazę wiedzy gry Minecraft.

KNOWLEDGE BASE



Jessica jest nauczycielem klasy trzeciej i właśnie zaczęła się uczyć, jak grać w Minecrafta. Posłuchaj, jak opowiada o swoich pierwszych doświadczeniach z gry.
Film jest dostępny z polskimi napisami.

Etap pierwszy: Sterowanie

Przygotuj się, zaraz przeniesiesz się do świata Minecraft. Stworzyliśmy ten świat specjalnie po to, żebyś mógł nauczyć się sterowania grą. Teraz nauczysz się poruszać, pływać, wspinać się, skakać, umieszczać i niszczyć klocki.



Etap trzeci: otwarty świat

W świecie, który jest przed Tobą, stworzyliśmy wiele obszarów do odkrywania wedle Twojego uznania. Może interesujesz się projektowaniem wnętrz, eksplorowaniem jaskiń, rolnictwem, górnictwem metali szlachetnych... droga wolna! Zajmij się tym! Albo, jeżeli masz ochotę na większą przygodę, idź w dowolną stronę gdziekolwiek tylko chcesz.





Minecraft w Twojej klasie

Opis kursu

Prezentujemy Wam przewodnik: Minecraft w Twojej Klasie. Podzielimy się w nim wieloma wskazówkami, poradami i materiałami dla edukatorów i uczniów zaczynających przygodę z Minecraftem, bądź potrzebujących przypomnienia. Odświeżymy podstawy gry, czyli jak się poruszać i tworzyć przedmioty.

Moduły

Poznaj swoich przewodników

Jak używać Minecrafta, żeby stworzyć reguły gry w klasie i uczyć umiejętności społeczeństwa cyfrowego

Praktyczne rady, jak wystartować z Minecraftem

Jak możesz zaadaptować istniejące lekcje, żeby używać ich w Minecraftcie?

Szczegóły

Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 60 minut

Materiały: zasoby online

Strona główna > Kursy i zasoby > Zasoby > Minecraft w Twojej Klasie

Minecraft w Twojej Klasie

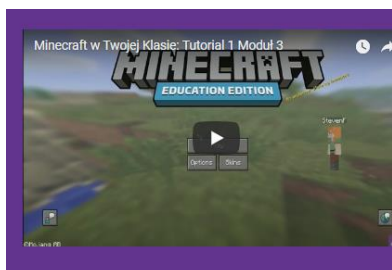
UMIĘSZCZONE
03/06/2017

edu Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 150

Jak używać Minecrafta, żeby stworzyć reguły gry w klasie i uczyć umiejętności społeczeństwa cyfrowego.

Posiadanie jasno określonych oczekiwań przed rozpoczęciem używania Minecraft: Education Edition, da nauczycielowi mocny szkielet do budowy i promowania cyfrowych umiejętności na całe życie. W tym module nauczysz się (1) jakie są podstawowe cechy społeczeństwa cyfrowego, (2) metod wprowadzania konceptu społeczeństwa cyfrowego i określania oczekiwań, oraz (3) sposobów budowania społeczności w środowisku cyfrowym.



Praktyczne rady, jak wystartować z Minecraftem

Nie musisz mieć wykształcenia informatycznego, żeby używać Minecraft: Education Edition w Twojej klasie; po prostu wystarczy chęć, żeby się uczyć i odkrywać nowości ze swoimi uczniami. W tym module, dowiesz się (1) gdzie znajdziesz najlepsze materiały i wsparcie do używania Minecrafta w Twojej klasie, (2) jakie pytania należy sobie zadać przygotowując się do użycia Minecrafta w klasie (3) jak używać tutoriala, żeby nauczyć się Minecrafta, (4) jak używać światów Minecrafta, które stworzyli inni nauczyciele, oraz (5) dostaniesz wiele wskazówek i nauczysz się trików od Minecraftowych nauczycieli weteranów.



Lekcja programowania w świecie Minecraft! Scenariusze 4 lekcji dla klas 4-7

Opis kursu

Niech Twoi uczniowie ucą się przez zabawę i rozwiną swoje umiejętności programistyczne podczas niesamowitej rozgrywki w świecie Minecraft! Poniżej znajdziesz cztery przykładowe scenariusze lekcji z wykorzystaniem Minecraft: Education Edition.

Moduły

4 scenariusze lekcji nauki programowania dla klas 4-7 z wykorzystaniem Minecraft: Education Edition

Karty pracy do scenariuszy lekcji

Mapy do scenariuszy lekcji

Szczegóły

Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 45 minut

Materiały: Scenariusze lekcji



Karty pracy do scenariuszy lekcji



MEE - KARTA PRACY
SCENARIUSZ I.pdf

Karta pracy - scenariusz 1



MEE - KARTA PRACY
SCENARIUSZ II.pdf

Karta pracy - scenariusz 2



MEE - KARTA PRACY
SCENARIUSZ III.pdf

Karta pracy - scenariusz 3



MEE - KARTA PRACY
SCENARIUSZ IV.pdf

Karta pracy - scenariusz 4

Mapy do scenariuszy lekcji



Agent-w-porcie.zip

Mapa - Agent w porcie



Farma-Agenta.zip

Mapa - Farma agenta



U-źródła-programowania.zip

Mapa - U źródeł programowania



Wyspa-Kodowania.zip

Mapa - Wyspa kodowania



Godzina Kodowania z Minecraft - materiały



Opis kursu

Bezpłatne grafiki oraz materiały dla prowadzących Godzinę Kodowania z Minecraft. Zachęcamy do ich używania!

Moduły

Rejestracja lekcji na stronie
Godzina Kodowania z Minecraft
Materiały dla prowadzących Godzinę Kodowania z Minecraft

Szczegóły

Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 60 minut
Materiały: zasoby online + materiały code.org

The screenshot shows the top of a webpage with a navigation bar containing links: Strona główna > Kursy i zasoby > Zasoby > Godzina Kodowania z Minecraft - materiały. The main heading is 'Godzina Kodowania z Minecraft - materiały' with a date badge 'UMIESTWIONE 11/15/2017'. Below the heading is a Microsoft logo and social media icons. The content area is titled 'Materiały dla prowadzących Godzinę Kodowania z Minecraft' and features three document icons with the following text: '2017 Minecraft HoC Tutorial_Facilitator Quick Tips_Final_101617.docx', '2017 Minecraft HoC_Facilitator Deck_Older Youth_Final_101617.pptx', and '2017 Minecraft HoC_Facilitator Deck_Younger Youth_Final_101617.pptx'. At the bottom, there are two large cards: 'Minecraft Designer' with the text 'Program animals and other Minecraft creatures in your own version of Minecraft.' and a 'Start' button, and 'Minecraft Adventurer' with the text 'Use code to take Alex or Steve on an adventure.' and a 'Start' button.